



Forum: Questions & Réponses

Topic: Nouvelle version de Makehuman

Subject: Re: Nouvelle version de Makehuman

Posté par: edddy

Contribution le : 19/5/2010 9:50:29

ils ont fait un très beau script d'import pour Blender
il est un peu long à tout importer, regarder la console fait passer le temps, mais une fois terminé,
l'armature est riggée skinée et avec manipulateur IK/FK

testé et approuvé