



Forum: Questions & Réponses

Topic: Importer un mesh armaturé

Subject: Re: Importer un mesh armaturé

Posté par: kaeru

Contribution le : 19/5/2010 17:14:13

Le link te permet d'ajouter un/des objet(s) déjà créé a une scène.

Pour en servir , tu fait maj+F1 , tu cherche ton fichier dans lequel ce trouve l'objet a linker (machin.blend par ex.) , clique gauche dessus , puis objet , et enfin tu sélectionne l'objet avec clique droit (tu ajoute d'autre objet a linker avec clique droit).

Et tu n'oublie pas de cocher "link" dans le bas de la fenetre d'import !

Peace

.