



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: lonlon

Contribution le : 19/5/2010 18:18:26

Peut-être, mais je ne sais plus m'en servir, il faut que je mis remette!

a+