



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: Shimegi

Contribution le : 20/5/2010 12:47:23

[Un sujet de forum](#) qui parle d'un jeu fait avec Wirefusion, donc en java (WF est un outil d'autoring 3D pour le web basé sur java)

Juste pour dire qu'il y en a effectivement ;)