



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: edddy

Contribution le : 20/5/2010 12:56:17

Merci Shimegi, il est super ce wip

et pardonnez moi de vous envoyer des liens en anglais, c'est tellement mieux en français

d'ailleurs :

<http://bruce-eckel.developpez.com/livres/java/traduction/tij3/>

"Thinking in Java" en français, c'est déjà plus simple (si on peut dire)