



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)**

Posté par: edddy

Contribution le : 20/5/2010 15:04:26

j'ai trouvé un autre moteur de jeu Java:

<http://www.13thmonkey.org/~boris/jgame/>

que le créateur porte sur flash

pas testé

sinon comme jeu:

<http://sourceforge.net/projects/jake2/>