



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: edddy

Contribution le : 20/5/2010 15:43:26

toutes mes excuses pour Jake, je n'avais pas testé non plus et j'allais justement éditer mon message

mais j'ai retrouvé Tarot Tux, qui n'est pas très beau graphiquement mais dont l'interface m'intéresse bien

et puis il tourne sous Linux

<http://sourceforge.net/projects/tarotux/>

à+