



Forum: Questions & Réponses

Topic: Nouvelle version de Makehuman

Subject: Re: Nouvelle version de Makehuman

Posté par: brunoCH

Contribution le : 20/5/2010 16:00:52

Pour les vêtements c'est prévu sur la road map de MH pour la version 1.0 beta 3
[road map MH](#)

Mais ce n'est pas si difficile que ça de faire des vêtements. Au moins dans la 2.49.
Une fois que tu as importés ton personnage tout armaturé, il suffit de lui faire des vêtements avec l'aide du modifier shrinkwrap ou alors d'en récupérer tout fait sur internet que tu adaptes rapidement en edit mode. Après il faut à l'aide du script (qui est déjà dans la version officielle) Bone weight copy de copier les bone weight du personnage sur le vêtement puis de parenter ce vêtement avec l'armature du personnage (sans création de groupe ils y sont déjà) et c'est fini. Éventuellement tu peux même rajouter une simulation cloth. Pour la 2.52 sans ce script c'est pour l'instant beaucoup plus compliqué. Je reste sur la 2.49 à cause de ce script entre autres.