



Forum: Questions & Réponses

Topic: Nouvelle version de Makehuman

Subject: Re: Nouvelle version de Makehuman

Posté par: Oltux

Contribution le : 20/5/2010 19:02:23

Sympa la roadmap, ça bosse dur, je vois qu'il y a quelques bonnes petites fonctionnalités à venir

Non, ce n'est pas compliqué à faire les vêtements mais il faut un bon coup de ciseau quand même, une touche de designer quoi.

S'il sagit de faire des pantalons simples et des T-shirt ça va mais dès qu'il faut s'attaquer à des pièces plus compliquées c'est un peu laborieux, surtout quand on a plein de personnages à habiller.

Au début j'allais chercher sur le net mais la plupart des bons packs sont payants.

J'avais repertorié des packs gratuits mais ils étaient franchement mal faits alors je me suis mis à les faire moi même.

Ce qui serait intéressant dans un générateur ce serait de pouvoir générer une coupe un peu comme on génère les humains avec :

- Tissu plus ou moins souple
- Déformation du col plus ou moins ovale/triangulaire
- Longueur des manches variables
- Possibilité d'ajouter plus ou moins de boutons, poches et fermetures éclair.

Sur les pantalons :

- Forme plus ou moins moulante
- Ourlets plus ou moins patte d'ef
- Ceinture plus ou moins large...
- Options de poches au dessus des genoux, à l'arrière, ...

Chaussures :

- Un curseur +/- montantes
- Le dessus : Scratchs/lacets/tongs/lisse

Option cravate/ noeud Pap

Et là c'est bien 3 heures de gagnées facile avec une grande liberté de choix !

Vous comptiez faire quelque chose du genre ou faire un choix parmi plusieurs vêtements comme pour les cheveux ?

Moi je suis un ferru des generateurs mais c'est plus difficile, j'adore generer des

humains avec Makehuman

Les generateurs c'est l'avenir !

C'est comme le mode random que vous avez prévu : Hop un click à un instant T et ce sera ce personnage, plus de choix à faire, le hasard a choisi, on aurait jamais pensé mettre un humain comme ça mais ça apporte un coté délirant justement, quand on manque d'imagination