



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BOIN!bot

Subject: Re: BOIN!bot

Posté par: Oli-

Contribution le : 22/5/2010 20:54:54

Nouvelle version

!!!

Voilà les nouveautés:

- Un menu pause quand on appui sur Echap
- Des bonus et malus par-ci par-là sur le parcours
- Des petits nuages en arrière plan
- Une plateformes de départ et d'arrivée
- Des collisions un peut plus précises: avant, même si le ressort ne touchait pas on pouvait sauter
- On peut perdre si on tombe trop bas sous la 1ere plateforme (avec une petite animation)
- On peut enfin gagner si on arrive sur la dernière plateforme (toujours avec une animation)

Il y a qu'un bonus: le super saut

Et qu'un malus: vision floutée

J'ai apporté presque toutes les modifs que vous m'avez suggéré

Vous pouvez télécharger:

[Le fichier blender \(2.49\)](#) (264.45Ko)

[Les binaires pour windows](#) (7.49Mo)

Il faut que je trouve d'autres idées de bonus / malus, je pense ajouter un malus qui inverse les commandes mais à part ça je sais pas quoi rajouter, donc si vous avez des idées elles sont les bienvenues, comme d'habitude