



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: BOIN!bot

Subject: Re: BOIN!bot

Posté par: Speedlight

Contribution le : 22/5/2010 21:16:41

Déjà pour inverser les commandes, j'espère aider

, tu peux faire un state 2 qui réutilise les commandes et les déplacements, mais tu raccorde ça de façon.... sympas

Après, j'attends la suite comme pas mal d'autres jeux