



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BOIN!bot**

**Subject: Re: BOIN!bot**

Posté par: Speedlight

Contribution le : 23/5/2010 9:13:48

Ahah !

Joli effectivement

Mais tu peux copier les briques, tu aura juste a faire de nouveaux controllers, c'est tout, apres tu raccorde aux "briques inverses", et le tour est joué

(Pour les garder, t'as des boutons au dessus de chaque type de briques, au dessus de "sensor", "controller" et "actuator", tu decoche "State" dans les colonnes Sensor et Actuator, tu rajoute tes Controllers, et tu cable le tout  
)

Edit: Ah.... Je viens de regarder ton blend.... Effectivement, si on passe en state 2, le saut, les bonus, etc.... Pouf ! Perdus ! Sauf si.... On assigne les déplacements a un empty

! Je te montre ça, attends un peu....

Tu n'as plus qu'a ajouter le bonus "malusINV"

a+