



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: le réveil du grand ancien

Subject: Re: le réveil du grand ancien

Posté par: zeauro

Contribution le : 12/11/2005 9:31:20

Les objets que tu parentes au path, changent de place car le centre de tes objets et celui de ton path sont à une certaine distance l'un de l'autre avant que tu les parentes. Blender préserve cette distance entre l'origine de ton path et l'objet si je ne me trompes pas.