



**Forum: Concours**

**Topic: [WIP Concours Ecosse] Bouteille de whisky**

**Subject: [WIP Concours Ecosse] Bouteille de whisky**

Posté par: Blaskovitz

Contribution le : 13/11/2005 13:03:13

Hello,

Bon alors je suis débutant et ai très peu de temps, mais j'essaie quand même bouteille + environnement.

Pour le moment, mod de la bouteille terminée ou presque, j'attends vos remarques.

<http://img433.imageshack.us/my.php?image=whisky12xb.jpg>

C'est mon premier shader de verre alors j'en suis plutôt satisfait. La mod a été faite par révolution, puis subsurf 2 et smooth.

A faire:

-modéliser le contenu (comment?

)

-modéliser un verre

-le bouchon

-l'environnement

Il y a des reflets bizarre à la base, je ne sais pas d'ou ça vient car la mod est propre.

Et j'aurais aimé savoir quel est l'éclairage standard pour des scènes statiques de ce genre? Juste un spot? Un hemi?

Voilà, merci de vos remarques.