



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Faces qui disparaissent en "textured"**

**Subject: Faces qui disparaissent en "textured"**

Posté par: Rekyt

Contribution le : 29/5/2010 15:21:15

Bonjour à tous !

Je suis entrain de modéliser une bouteille en plastique et donc, j'ai modélisé un bouchon en extrudant un cercle voyez plutôt :

Seul soucis, quand je lance un rendu où que je mets en mode textured :

Quelqu'un aurait-il une explication à ceci ? J'ai déjà essayé de faire un "remove double" sans succès... Je pense que ça vient du fait que j'ai extrudé un cercle, mais je ne comprend pas...

Merci d'avance !