



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faces qui disparaissent en "textured"

Subject: Re: Faces qui disparaissent en "textured"

Posté par: kevin69123

Contribution le : 29/5/2010 15:52:01

C'est par ce que lors de la mod c'est comme quand tu fait un château de carte blender ne peut pas savoir si tu la met d'un côté ou d'un autres et la plus part du temps il déduit mais il lui arrive de se tromper

.