



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Méga Projet [Mwa] -> Question + Début Perso [up]

Subject: Re: Méga Projet By Mwa

Posté par: weilynnCG

Contribution le : 31/5/2010 10:05:52

Bonjour,

C'est bien tu es motivé pour ton image. Maintenant, personnellement je pourrais dire qu'une image envoie même si elle contient trois traits et un point (enfin je schématise). Ce n'est pas le tout de rajouter des effets, il faut avant maîtriser la composition de son image.

La première chose à avoir c'est un cadre de vue, dans la mesure où ton image reste un still, tu pourras optimiser ta scène suivant ton cadre. Pour le trouver, avant de faire quoi que ce soit en 3d cherche des refs fait des croquis. Pour moi c'est limite l'étape la plus importante, c'est là que tu vas tout trouver sur ta compo, la disposition des objets etc...

Tu veux faire ta scène de nuit, dans un environnement urbain détruit genre post-apocalyptique où on doit au fond distinguer des ennemis. Cela pose plusieurs questions:

- comment éclairer pour une bonne lecture
- comment distinguer facilement leur caractère "ennemis" si ils sont petits dans l'image
- gérer l'éclairage de la lune et des bâtiments détruits (en restant dans la cohérence)

Maintenant parlons de ton premier "rendu", selon moi il y a déjà un problème: toutes ces briques sont-elles vraiment nécessaires ? Je veux dire par là, qu'un plan bien texturé aurait autant fait l'affaire selon moi.

Si tu as des questions n'hésite pas. Tu veux faire une bonne image, je vais modestement essayer de t'y aider.