



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Méga Projet [Mwa] -> Question + Début Perso [up]

Subject: Re: Méga Projet By Mwa (mise en place scene)

Posté par: weilynnCG

Contribution le : 31/5/2010 18:59:26

Je trouve que tu commence les textures bien trop tôt. Tout n'est pas modélisé, il faudra prendre en compte la possible d'une même map pour plusieurs éléments pour gagner en mémoire suivant la taille de la texture. Donc, enlève ses textures pas réalistes du tout et je pense qu'il vaut mieux se concentrer sur la modélisation d'abord (c'est mon avis, tu bosses comme tu veux après).

[lampadaire_BL.jpg](#) << voici un lampadaire type bladerunner que j'ai modélisé il y a peu, la modé n'est pas adapté au closeup mais pour une vue comme la tienne ça ira bien je pense; si ça t'intéresse.

Pour la question des focales, j'aurais tendance à te conseiller de te mettre à 50 au lieu de 35, goût perso.

N'oublie pas que dans la compo de ton image, tu as:

- un tiers de l'image avec les sujets
- les deux tiers occupés par le mur

Ce qui implique de travailler la texture du mur autant que les sujets.