



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BOIN!bot**

**Subject: Re: BOIN!bot**

Posté par: fabb

Contribution le : 1/6/2010 15:47:03

salut et bravo,

chez moi j'ai du désactiver le flash (tant pis)

se serait sympa de commencer par des niveaux plus facile,plutôt que de passer directement au niveau le plus dur (ou alors c'est moi qui suis nul

).

des idées qui me sont venue ,

-je verrais bien au début (plus facile) les plates-formes plus proche et qui s'éloignent de plus en plus en montant dans la difficulté

-à un moment du jeu avoir le choix entre plusieurs chemin

-un bonus qui crée une échelle fixe de 7 ou 8 plates-formes

-un malus qui déclenche des projectiles à gauche et droite qui te désorientent

bonne continuation pour ton ptit jeu bien sympa