



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BOIN!bot

Subject: Re: BOIN!bot

Posté par: Oli-

Contribution le : 1/6/2010 17:35:17

décidément la version exécutable marchera jamais T.T

Quelqu'un peu me faire une capture d'écran du bug, que je vois exactement de quoi ils agissent ? (surtout de la console)

@fabb:

Oui, les niveaux c'est la prochaine étape

. Par contre pour les chemins différents et le bonus je ne saurais pas vraiment comment m'y prendre à moins de recommencer à zéro le système de génération des niveaux, donc je ne promet rien.

Quand au malus j'avais déjà pensé à un truc comme ça, mais je ferais plutôt des projectiles qui tombent (histoire qu'on puisse esquiver puisqu'on ne contrôle pas les sauts)

Je vais y réfléchir, merci

!