



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Méga Projet [Mwa] -> Question + Début Perso [up]

Subject: Re: Méga Projet By Mwa (mise en place scene)

Posté par: Mwa

Contribution le : 1/6/2010 17:57:48

Me revoilà !

Donc, j'ai un peu réfléchi à ce problème, et j'ai eu une idée ... lumineuse x) Orienté la caméra non pas vers le mur, mais vers le milieu de la rue, donc en gros. Comme ça, je vois toujours un peu le mur, et j'ai toute la largeur de la rue pour m'amuser !

Victoire !

Donc voilà, comment serait la scène (y'a de plus en plus de gros truc à modéliser, j'vais y passer ma vieee)

[En plus grand.](#)

Et la vue du rendu :

[En plus grand.](#)

J'ai oublié, le bloc bleu avec le cul rouge, c'est le camion retourné, et la partie rouge correspond aux portes de la remorques donc.

Et le petit cube bleu au premier plan correspond à la voiture en train de bruler.

Donc en gros, ça donne ça, avec le tank (ou un monstre) au milieu ça devrait donner assez bien remplir le "trou". Évidemment la rue au premier plan va subir de nombreux dégats (idem en background), trous d'obus (pas trop non plus) fissures, herbes qui s'y est développés etc... Pour les batiments sur le coté, j'ai bien envie de faire une façade écroulée, je ne sais pas encore exactement, ça serait probablement plus cohérent avec le chaos de la scène.

Sinon, j'hésite réellement entre deux options :

- Les hommes sont prêt à ripostés au besoin dans le trou, mais sont plutôt "cachés", et les ennemis / monstre sont plus dans un repérage des lieux.

OU

- Les hommes se sont fait repérés et ça canarde méchant et là, bonjour les particules !

Alors voilà, mon cœur balance, et j'aimerais que vous me donniez votre opinion, je sais que pour l'instant ça reste encore très schématique, mais bon, un wip prends tout son sens a mes yeux si on peut suivre pleinement le cheminement jusqu'à l'image finale :)

N'hésitez pas, même pour dire que c'est de la m****, j'suis pas difficile, je prends tout xD

