



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BOIN!bot**

**Subject: Re: BOIN!bot**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 1/6/2010 18:52:40

Ah ben tu devrais fournir random.py avec l'exe pour ceux qui ont pas installé Python OLI !

C'est juste un copier-coller du fichier dans C:\Python ou dans Blender\un-dossier-qui-faut-chercher...

Autres remarques : Le bouton Aide du menu est mal réglé (peut-être une brique à passer en pulse mode, je sais pas j'ai pas cherché) et ça serait bien d'arriver à un menu quand c'est fini, et aussi de pouvoir faire "recommencer" en mode pause...

Voilà