



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BOIN!bot

Subject: Re: BOIN!bot

Posté par: Oli-

Contribution le : 1/6/2010 19:35:25

Merci à vous deux, effectivement ça vient de python, j'ai copié python26.zip (présent dans le dossier de blender) et ça marche.

Voilà le nouveau fichier pour windows:

<http://www.mediafire.com/?hmnidnkj5mm>

(j'ai édité le post du dessus dans 10min

)

EDIT: c'est édité !