



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Armaturage et Poilouillage d'un Lapinou.

Subject: Re: Armaturage et Poilouillage d'un Lapinou.

Posté par: MajorKurk

Contribution le : 2/6/2010 9:09:57

D'accord, merci Ebrain.

Vue que je n'arrive pas pour le skinning, je vais me mettre à lui faire un joli petit pelage.

@Blender_player :

Du poids aux bones ?

En fait les deux soucis que j'ai, c'est que quand je met une armature sur mon lapin, il subit une déformation au niveau du visage. Et je n'arrive pas à faire suivre les yeux et les dents qui ne sont pas du même mesh =/

J'ai continué des tests hier, pour les pieds, les jambes, et les bras, tout ça passe bien, mais je n'arrive pas à trouver comment régler "quel point" doit suivre "quel bones", et ça fait que j'ai, sois, que le milieu du visage qui bouge, soit que l'arrière.

Merci =)