



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Guitare

Subject: Re: Guitare

Posté par: Marco_F

Contribution le : 2/6/2010 11:38:40

Salut

1) Je le laisserais répondre

2) Tri=triangles, il en faut un minimum ou pas du tout (surtout quand il y a du subsurf ou du smooth)

3) Oui, mais c'est surtout le but quand il s'agit de faire des modèles low-polys, pour des jeux, etc...

Voilà, a+