



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Guitare

Subject: Re: Guitare

Posté par: weilynnCG

Contribution le : 2/6/2010 12:56:09

C'est impossible parce que tu ne peux pas capturer la forme du corps avec ce nombre de polygones, c'est comme vouloir faire un rond avec 4 polys, c'est impossible. Bon là en l'occurrence, tu as la forme de la guitare, mais tu a plein de problèmes.

Oui le but est de modéliser avec le moins de polys possibles, mais il y a une limite, il faut une répartition égale des quads (une face à 4 côtés) sur la forme. Sans ça des problèmes se poseront à l'uvmapping et à l'éclairage.

Voici quelques liens d'exemples:

[01](#)

[02](#)

[topic wireframe1](#)

[03](#)