



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: blendman

Contribution le : 2/6/2010 14:47:53

salutche

J'ai récemment testé Ogre, grâce au plugins depuis GameMaker : GMogre et c'est vraiment excellent.

Un des exemples permettaient d'afficher en temps réel plus de 500 000 faces et avec des objets animés (des arbres) et c'est wahoo, impressionnant !

Si vous ne connaissez pas Game Maker, c'est pas hyper simple à mettre en œuvre, mais c'est pas non plus hyper compliqué

.

<http://gmc.yoyogames.com/index.php?showtopic=455439>

<http://code.google.com/p/gmogre3d/wiki/Tutorials?tm=6>