



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: rue

Subject: Re: rue

Posté par: fleuf

Contribution le : 2/6/2010 18:13:26

Moi je vois le sol présent Comme une image d'un sol roccailleux , tandis que ta mod est plate .
Donc je crois que ce qui conviendrait serait une texture moin bossuese de nature ex: ciment asphalte
ou du sable , et rajouté des cailloux et pierres modélisés aux besoins

OU bien , je sais pas si tu joue un peu avec le contraste de la texture pour l'affecter
convenablement en NOR seulement , et la texture original comme texture

Ainsi , je sais pas si le NOR engendré conviendrait à la texture

A+