



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: GameBlender

Subject: Re: GameBlender

Posté par: ebrain

Contribution le : 15/11/2005 7:48:41

Citation :

il est par contre possible d'entourer un objet d'un trait noir, comme dans le jeu Boarder Girl

Exactement, c'est ce que j'allais proposer. Bon le côté positif de la chose c'est que ça rend bien, le mauvais c'est que c'est assez lourd en polygones : la méthode c'est de dupliquer le mesh à "tonner", l'agrandir légèrement par rapport à l'original, lui donner une vertex color noire, et enfin d'inverser ses normales si je me souviens bien.

Voilà, @+