



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: rue**

**Subject: Re: rue**

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 3/6/2010 8:39:47

Ne me demandez pas pourquoi, mais je n'arrive pas à jouer avec le nor au sol, le seul truc qui passe est la fonction displace. mais ça bouffe pas mal de ressource du fait de la subdivision. Je vais changer de texture, ça va être plus simple...