



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: GameBlender**

**Subject: Re: GameBlender**

Posté par: ebrain

Contribution le : 15/11/2005 9:07:50

Citation :

Est-ce la méthode utiliser par les développeurs de jeux

Non, du tout

(et heureusement sinon ça ramerait à mort

). Pour les jeux vidéos on utilise directement des shaders toon dans le moteur de jeu et c'est tout.

@+