



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: GameBlender**

**Subject: Re: GameBlender**

Posté par: ebrain

Contribution le : 15/11/2005 11:06:23

Citation :

peut être que crystal pspace gere le toon shading ??

Je ne sais pas si Crystal Space gère le toon shading, mais par contre OGRE utilise très bien le cell-shading (exactement la même technique de rendu que Jet Set Radio ).

@+