



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: faire de deux point un seul et même point**

**Subject: Re: faire de deux point un seul et même point**

Posté par: Mwa

Contribution le : 5/6/2010 20:54:28

Si tu ne peux pas faire ctrl Z jusqu'au moment où tu as mis le mirror, je crois que tu es bon pour "couper" ton mesh en deux (outils de sélection B et tu fais un grand rectangle sur la partie que tu veux préserver). Ensuite tu fais ctrl P en mode édit, puis "separate". Après tu supprimes le côté qui ne t'intéresse pas et tu re appliques un mirror sur la partie que tu as gardé...

Je ne suis pas sûr d'avoir été ultra clair, mais c'est la seule méthode que j'vois.