



Forum: Concours

Topic: Blender world Cup 2010

Subject: Re: Blender world Cup 2010

Posté par: everwind

Contribution le : 6/6/2010 10:33:29

pour rison : sur un moteur unbiased une fois que tu maitrises et que tu connais les paramètres tu n'as besoin que de très peu de post prod, voir pas du tout.

Pour la 2.5 Indigo a déjà son exporter en version beta qui marche très bien, et étant donné que c'est le meme gars qui fait les 2 exporters (pour Indigo et lux), vous devriez avoir un exporter pour lux en version beta dans le mois qui vient (enfin a priori ...).

Pour le concours je pense pas trop pouvoir participer, je suis pas la cet été ... dommage, parce que sinon ça m'aurait quand meme vachement tenté !