



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lezara

Subject: Re: Lezara

Posté par: Glandelf

Contribution le : 6/6/2010 15:10:20

Bonjour à tous

Merci Blendman pour ces précisions

En gros, je fais une scène par plan de caméra (J'en suis à la 10ème). Une sauvegarde incrémentielle du fichier à chaque nouvelle scène, ou à chaque nouvelle tentative un peu risquée (J'en suis à la 16ème version de mon fichier). Ce qui fait que j'ai toujours de la matière en cas de problème comme celui-ci.

Mais c'est vrai que j'aime bien avoir tout dans le même fichier.

Actuellement au boulot je bosse avec un fichier qui atteint presque les 900Mo ! Je pense qu'il va falloir que j'étudie de plus près les possibilités des multi-fichiers liés.

Allez ce coup ci, c'est pas que du blabla

Voilà la dernière petite et laborieuse avancée :

Je parie que vous devinerez jamais quel est le plan suivant

J'ai réussi à contourner le problème des particules et de l'alpha (*puisque celles-ci ont la facheuse manie de se mettre derrière les plans alpha !*), en faisant deux render layers. Un rendu pour la scène et un autre pour les particules du pollen, recombinaison par nodes.

Inutile de me fusiller pour les marguerites, je sais que l'animation est à ch***. Ca fait trois fois que je la recommence, j'ai essayé de lisser les courbes IPOs, sans résultat.

Donc il faudra que je corrige ça pour le final.

Merci pour votre soutien qui m'a aidé à passer ce cap difficile