



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Guitare**

**Subject: Re: Guitare**

Posté par: Mwa

Contribution le : 7/6/2010 7:15:14

Myst t'es montré la démarche. Ton mesh n'est pas bon là, tu n'arriveras à rien avec.

Il faut éviter les tensions dans ton mesh, ne "tire" pas sur les vertices pour arriver au contour et te dire bon voilà c'est bon..

Pourquoi une telle densité au centre de la guitare et puis à l'économie après ? Essaie d'avoir un mesh relativement homogène.