



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Méga Projet [Mwa] -> Question + Début Perso [up]

Subject: Re: Méga Projet - Mwa (modélisation up)

Posté par: Riton

Contribution le : 7/6/2010 18:52:54

Salut,

Déjà un grand bravo, c'est une très bonne idée que tu as là, c'est un excellent moyen pour apprendre les choses.

L'idée est bonne et tu l'as bien décrite dans ton premier post, mais je pense que tu vas un peu vite et qu'à ce rythme là, tu vas vite perdre ta motivation.

Personnellement j'aurais commencé par le plus dur, à savoir les deux gars au premier plan, qui demanderont le plus de travail.

Fait déjà le plus gros de la modélisation pour avoir une idée encore meilleure de ta scène, les détails viendront après. Par exemple le feu c'est typiquement un détail qui vient renforcer l'atmosphère de ta scène mais qui, normalement ce rajoute plutôt à la fin...

Enfin c'est pas grave puisque maintenant c'est fait. :D

Sinon niveau compo, je trouve ça pas très dynamique. J'aurais mis la caméra plus proche du sol, au niveau des deux soldats, pour immerger un peu plus le spectateur.

Tes briques sont trop régulières, le mur est cassé trop proprement, il faut salir un peu tout ça...

N'hésite pas à faire péter les détails au premier plan, avec ta compo actuelle tu peux facilement séparer ta scène en plusieurs layers qui seront rendus séparément puis recomposés après... Tu pourras avoir plus de détails sans mettre à genou ton pc..

Bon courage pour la suite !