



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Guitare**

**Subject: Re: Guitare**

Posté par: WinZs

Contribution le : 7/6/2010 22:05:47

Salut!

Ah ben voilà !

c'est beaucoup mieux!

Je pense que tu y es allé un peu fort avec le nombre de vertices, tu dois pouvoir aisément en supprimer une bonne moitié sans pour autant altérer ta mod.

[edit] essayes de supprimer des loop : alt + clic droit pour sélectionner un loop ; et X > edge loop.

[/edit]

Bonne continuation, tu tiens le bon bout!

--

WinZs