



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Guitare

Subject: Re: Guitare

Posté par: WinZs

Contribution le : 7/6/2010 23:26:43

Yep, c'est mieux !

par contre tu as des trucs un peu bizarres et des tris qui traînent par-ci par-là...

Notamment en bas à gauche, je pense que tu as des points inutiles (en rouge) .

tu dois pouvoir corriger facilement ça et virer par la même occasion le tri tout à gauche, en sélectionnant, les 3 points entourés en vert et W > Merge > center

[edit]houla, il est tard, je dis des conneries là , ça va te faire un tri si tu fais ça[/edit]

[edit2]en fait, merge les 2 du bas (et non pas les 3), refais le quad , et ça doit jouer[/edit2]

[click](#)

Citation :

Sim_king a écrit:

En passant qu'est-ce qu'un loop?

ben tu as le [glossaire du blenderclan : edge loop](#)

a++

--

WinZs