



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !**

**Subject: Re: Animation d'un rotor**

Posté par: mougzi

Contribution le : 10/6/2010 15:00:39

Salut !

Je pense qu'une bonne gestion des contraintes "transformation" devrait faire l'affaire.

Ce que je veux dire par bonne gestion c'est par exemple bien mettre les coordonnées en "local" pour l'inclinaison des pales par exemple.

Sinon je pense aussi qu'il y a moyen de s'en sortir avec les lpoDriver : plus de possibilités, même si dans ce cas je pense pas que ce soit nécessaire

Bon blend !