



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Enregister les actions d'un perso: Marcher, sauter, rire etc ...**

**Subject: Enregister les actions d'un perso: Marcher, sauter, rire etc ...**

Posté par: madjic\_ouf

Contribution le : 10/6/2010 15:09:56

Bonjour a tous.

J'ai cherché pendant longtemps comment je pourrais faire ca, mais je ne trouve pas, peut etre pourrez vous eclairer ma lanterne.

J'ai un personnage fait sous blender dont je souhaite me servir pour quelques court-metrages, et j'aimerais bien lui preparer une petite panoplie de mouvements que je pourrait declencher quand je veux pendant les scenes.

Est-ce que vous savez comment je peux enregister ces mouvements, une bonne fois pour toute ?

Pour pouvoir ensuite importer le perso tranquilou.

Quand mon personnage n'est pas orienté selon les axes, ca devient galere de lui faire hocher la tete, car je dois gerer toutes les dimensions et ca m'embete ! Si je pouvais juste demander a mon perso de hocher la tete, ca serait plus simple !

Merci par avance pour toute vos suggestions !