



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: plastic production

Subject: Re: plastic production

Posté par: LaTaupe

Contribution le : 10/6/2010 15:24:48

Alors, une solution : remplis les vides !

Tu verras, on se prend vite au jeu... tu sais modéliser des cubes, des sphères et les tirer un peu, c'est l'essentiel de la modélisation. Le reste n'est qu'une question d'heures