



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: Kiopaa

Contribution le : 11/6/2010 20:52:00

J'ai pris un peu de temps pour travailler dessus aujourd'hui :

Je voulais faire un truc super génial ! mais pour le moment tout ne marche pas comme je le souhaiterais.

En tout cas, à l'ouverture du fichier, tu peux faire un <Alt-A>, ça lance la rotation du rotor. Ensuite tu peux t'amuser à faire pivoter le bone qui contrôle le pas, et normalement tout le mécanisme fonctionne....

ouais sauf que dans les détails, il y a des choses qui ne vont pas bien.