



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: Guitare

Subject: Re: Guitare

Posté par: Sim_king

Contribution le : 11/6/2010 20:53:48

Je sais qu'elles sont étrange, mais après avoir regardé sur mon maillage, les 2 endroits ne sont pas formé de triangles mais bien de quadrilatères. Je n'ai aucune idée comment régler ça mais un merge ne fonctionne pas car ils créent encore plus de triangle.

Edit: Pour le tri en bas à gauche, j'ai réussi à faire 2 quadrilatères avec le merge

Edit2: Voici un beau maillage sans tri et avec les problèmes réglés.