



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Méga Projet [Mwa] -> Question + Début Perso [up]**

**Subject: Re: Méga Projet - Mwa [Question + Début Perso]**

Posté par: Mwa

Contribution le : 12/6/2010 0:45:59

Bonsoir à tous,

J'ai poursuivi la mod. de mon perso, comme vous allez pouvoir le constater, il manque encore les mains & les yeux ... mais bon, je vais voir si c'est nécessaire que je m'embête avec ça, vu qu'on ne les verra peut être pas selon la posture du perso.

Voilà les deux images :

Face :

Dos :

Il n'y a rien d'extraordinaire dans cette mod mais bon

J'ai juste fait un petit test, voir comment ca pourrait rendre dans la scène :

Entre temps, j'ai rebossé un peu les flammes de la voiture, ca rend un peu mieux, mais il y a toujours ce crênelage tout pourri entre le bâti & les flammes.

Je n'ai toujours pas eu le courage / temps de modifier les briques, j'ai découvert un peu l'utilisation des particules "hair", c'est assez fun de se prendre pour un coiffeur xD Et puis voilà ...

Je ne vois pas grand chose à rajouter, par contre j'espère que vous aurez quelque(s) chose(s) à rajouter !

Wala, sur ce, bonne nuit

**Edit :**

J'ai failli oublier, j'ai une question, y a t-il un moyen de "joindre" le corps & les vêtements sans que les particules partent en vrillent ... j'explique :

Si je sélectionne les Accessoires et ensuite corps et que je fais "join mesh", les particules qui sont sur la tête de la madame se répandent partout, et c'est pas cool ...

Si je sélectionne le corps et ensuite les accessoires, et bien, le système de particules disparaît et je dois me retaper la coiffe de la madame ...

Une solution ?