



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [Tutorial] Réalisation de menus dans le Game Blender (update 29/11/05)

Subject: Re: [Tutorial] Réalisation de menus dans le Game Blender Partie 1

Posté par: zanidip

Contribution le : 18/11/2005 0:39:33

salut!

j'ai parcouru vite fait le tutos ca m'a l'air clair!

par contre je croi que dans le .blend t'a oublié de packer (???) la texture avec les lettres.

chez moi je l'ai pas :(

suffi de faire un files-> pack data pour joindre tous les fichiers au .blend