



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Guitare

Subject: Re: Guitare

Posté par: LaTaupe

Contribution le : 13/6/2010 13:02:02

Les modifiers ne sont à appliquer qu'à l'extrême fin du processus !

Pour le reste, c'est vrai que ton maillage s'est un petit peu amélioré ; maintenant, si ça t'intéresse je vais te donner un truc pour l'améliorer vraiment. Faut prendre le temps de la réflexion, mais crois-moi, c'est payant :

Imagine qu'au lieu de faire ta guitare sur ton écran d'ordinateur, tu sois entrain de la faire en fil de fer, avec l'idée de tendre une toile par-dessus après. Ne vois-tu pas quelques modifications évidentes à apporter ? Des endroits où ton fil de fer va se tordre ? D'autres où ton tissu va se plisser ? Ben c'est à ces endroits-là que tu aurais un rendu merdique, le moment venu