



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: rue

Subject: Re: rue

Posté par: bobxxxl

Contribution le : 13/6/2010 16:42:43

je mets du nor sur 98% des textures on va dire, même sur les vitres, pour avoir des reflets déformés comme sur les vieux verres. Mais certaines textures ont un nor très soft, juste pour donner un petit grain, à moins d'avoir un objet neuf, il y a toujours un peu de saleté qui vient se coller dessus, et qui donne un grain, et le nor très soft permet de simuler un peu ça.

Quel toit le premier bâtiment à droite??

A force d'être sur une image on ne voit plus rien.