



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [Tutorial] Réalisation de menus dans le Game Blender (update 29/11/05)**

**Subject: Re: [Tutorial] Réalisation de menus dans le Game Blender Partie 1**

Posté par: JO3D

Contribution le : 18/11/2005 17:30:25

MERCI pour ce Tut !

Excellent : vraiment bien fait !

A propos de Tuts, j'aimerais savoir comment faire pour placer une image fixe (pendant 3 secondes par exemple) au lancement d'un jeu (une sorte de générique).

J'avais fait un mini "jeu" et j'aimerais rajouter un générique au début. Vous pouvez le voir sur une de mes pages de mon site perso : <http://lintz.chez-alice.fr/blender.html>

Merci d'avance !