



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'un rotor : LE défi du rigg !

Subject: Re: Animation d'un rotor

Posté par: darkmil

Contribution le : 13/6/2010 18:20:16

Il te restes donc deux solution la première est de virer le moteur de l'hélice et de mettre deux turboréacteur, histoire d'en faire un autogire ou alors tu le transforme en dirigeable

Pour ton problème pourquoi tout mettre en UNE armature pour un axe ça marche bien ? Qu'à cela ne tienne tu met une deuxième armature par dessus pour le deuxième axe que tu parente à l'axe, c'est un peu con mais ça pourrait marcher.

Dans une série B ils aurait dient un truc dans le genre

- " -Vous pensez que ça peut marcher ?
-Je le pense mon général, mais ... c'est très risqué !
-Avons nous le choix ?
-Je crains que non.
-Alors faisons le !!!"